JS DOM Summery

MB

#################################################################

اذاى اجيب العناصر من ال HTLM

عشان اعمل عليها الشغل الى انا عاوزه

var MyDiv = document.getElementById("test");

console.log(MyDiv);

بترجع عنصر واحد عن طريق الاى دى

دى بترجع عنصر واحد و بالتالى بيبقى فى فاريبول واحد

---------------------------------------------------------------------------------------------------

بينما فى الباقى بترجع عناصر كتير و بالتالى بترجعهم فى اراى

var MyDiv = document.getElementsByTagName("div");

console.log(MyDiv[0]);

بترجع عناصر كتير عن طريق التاج نيم و بالتالى بترجعهم كلهم فى اراى واحده

عشان كده هنا الماى ديف اراى مش فاريبول عادى

---------------------------------------------------------------------------------------------------

var MyDiv = document.getElementsByClassName("test");

console.log(MyDiv[0]);

بترجع عناصر كتير عن طريق الكلاس نيم و بالتالى بترجعهم كلهم فى اراى واحده

عشان كده هنا الماى ديف اراى مش فاريبول عادى

MB

#################################################################

var MyDiv = document.querySelectorAll(".test");

console.log(MyDiv[0]);

او

var MyDiv = document.querySelectorAll("#test");

console.log(MyDiv[0]);

بترجع عناصر كتير عن طريق الكويرى سليكتور و بالتالى بترجعهم كلهم فى اراى واحده

عشان كده هنا الماى ديف اراى مش فاريبول عادى

الكويرى سليكتور دى الى هى ال

CSS selectors

MB

#################################################################

فى طرق تانيه اجيب بيها حاجات معينه

ذى البودى التايتل الفورمس

var MyDiv = document.title;

console.log(MyDiv);

هترجع التايتل

---------------------------------------------------------------------------------------------------

var Result = document.images;

console.log(Result[0]);

هترجع كل الصور فى اراى و انا انقى بمزاجى اتعامل مع انهى واحد

---------------------------------------------------------------------------------------------------

فى التعامل مع الصور

مع الاتربيوت الى جوه العنصر

var Result = document.images[0].src;

console.log(Result);

هترجع السورس بتاع الصور

---------------------------------------------------------------------------------------------------

var Result = document.images[0].title;

console.log(Result);

هترجع التايتل بتاع الصور

---------------------------------------------------------------------------------------------------

var Result = document.images[0].alt;

console.log(Result);

هترجع الالت بتاع الصور

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب لو عاوز اغير مش بس ارجع

document.images[0].alt="MyTitle";

كده الالط بتاعت الصوره اتغيرت لماى تايتل

MB

#################################################################

التعامل مع الفورم forms

var Result = document.forms;

console.log(Result[0]);

هترجع كل الفورمز فى اراى و انا انقى بمزاجى اتعامل مع انهى واحد

---------------------------------------------------------------------------------------------------

فى التعامل مع الفورمز

مع الاتربيوت الى جوه الفورمز

var Result = document.forms[0].method ;

console.log(Result);

دى هتجيب الميثود اذا كانت Post ولا get

طبعا اقدر اعمل للاكشن ولاى اتربيوت تانى عادى و كذلك اقدر اعملها قيم جديده خالص

كده

document.forms[0].method = "get" ;

الكلام ده كله بقه بينطبق على الحاجات دى

document.anchors

document.body

document.documentElement

document.embeds

document.forms

document.head

document.images

document.links

document.scripts

document.title

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب اذاى اتعامل جوه الفورم خالص

يعنى اذاى اتعامل مع الانبوت الى جوه الفورم بقه

بروح بعد ما احدد انهى قورم هتعامل معاه

ادخل بقه على الانبوت اكتب اسمه و بعد ما اكتب اسمه اشوف عاوز منه الفاليو ولا ايه بالظبط

بلن لقدر اجيب منه الفاليو او الاى دى او التايب او الاى دى

var Result = document.forms[0].username.value ;

console.log(Result);

دى هجيب بيها الفاليو بتاع الانبوت الى اسمه يوزر نيم

---------------------------------------------------------------------------------------------------

var Result = document.forms[0].username.id ;

console.log(Result);

دى هجيب بيها الاى دى بتاع الانبوت الى اسمه يوزر نيم

---------------------------------------------------------------------------------------------------

var Result = document.forms[0].username.type ;

console.log(Result);

دى هجيب بيها التايب بتاع الانبوت الى اسمه يوزر نيم

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طبعا ذى ما انت عارف لو عاوز تعمل قيم جديده للحاجه تقدر عادى

ذى كده مثلا

document.forms[0].username.type = "password";

MB

#################################################################

الفرق بين

innerHTML VS innerText VS TextContent

بص ياحج

انت لو جبت اتنين ديف فيهم تيكست بس فمش هيبان الفرق لانه فى الحالتين هيخشوا هيلاقوا تيكست فمش هيبان الفرق

طيب عشان يبان الفرق لازم يبقى ديف جواه ديف و الديف الى جوه ده جواه تيكست فكده يبان الفرق

لان ال

innerHTML

بتجيب كود او تاجات الاتش تى ام ال كلها بما فيهم التيكست

بينما

innerText

بتنتشل التيكيستات بس

بينما

TextContent

هى هى الاينرتيكست بس يتم استخدام التيكست كونتينت نظرا لان الاينر تيكست غير مدعومه

من الاخر استخدم تيكست كونتينت على طول فى حاله انك عاوز التيكست

و الافضل تتعامل بيها على طول عشان تحمى نفسك من الاختراق لان الاينر اتش تى ام ال بتبهدل الدنيا فى حته الاختراق

الكود ده يبين الفروقات

var Result = document.body.innerText ;

console.log(Result);

var Result = document.body.innerHTML ;

console.log(Result);

var Result = document.body.TextContent;

console.log(Result);

الاكواد دى يتجيب المحتوى طب لو عاوز اغير المحتوى

document.getElementById("test").TextContent = "Hello";

---------------------------------------------------------------------------------------------------

tagName

دلا بتجيب اسم التاج

var Result = document.getElementById("test").tagName;

console.log(Result);

MB

#################################################################

Deal with Attributes

---------------------------

اذاى اجيب الاتربيوت عادى كده

بص ياحج ذى ما اخدنا فوق

var Result = document.getElementById("test").id;

console.log(Result);

بس فى الكلاس مبينفعش تكتبله اسم الاتربيوت class و خلاص لأ

لازم تكتب

classname

دى بروبرتى جاهزه بتجيب اسم الكلاس

var Result = document.getElementById("test").className;

console.log(Result);

طيب نخليه اذاى بقه ميعملش كده و انى لما اديله الاتربيوت يشتغل من غير فزلكه

انى استخدم

getAttribute & setAttribute

فهنا هنيجى نجرب اى اتربيوت هيشتغل و يجيبه و تعالى شوف جرب اتربيوت الكلاس الى جربته قبل كده مرضيش الا بالكلاس نيم

var Result = document.getElementById("test").getAttribute("class");

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب لما تعوز تغير او تضيف اتربيوت جديد

document.getElementById("test").setAttribute("class","NewNameOfClass");

جرب بقه تشوف اسم الكلاس الجديد

وعلى فكره لو الكلاس مكنش معمول اصلا هتلقيه اتعمل و بقه ذى الفل

---------------------------------------------------------------------------------------------------

عندنا بقه قانكشن بتعمل تشيك لو كان الاتربيوت الى اسمه كذا موجود يرجع ترو و لو مش موجود يرجع فولس و معظم الاوقات بتستخدم فى الايف كونديشن

hasAttribute("AttributeName") ;

---------------------------------------------

var Result =document.getElementById("test").hasAttribute("class") ;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب انا شيكت رجع ترو يعنى موجود

طيب عاوز امسحها بقه

document.getElementById("test").removeAttribute("class");

var Result =document.getElementById("test").hasAttribute("class") ;

console.log(Result);

هنا مسحها و عمل اتشيك اذا كان موجود ولا لأ طبعا لقاها اتمحست فدانى فولس

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طبعا كلنا عارفين انى لو شيكت و ملقتش و عاوز اعمله تانى هعملها بالسيت اتربيوت

طب تعالى نستخدم كل الحاجات الخاصه بالاتربيوت فى الكود الى جاي ده

var Result = document.getElementById("test").className;

console.log(Result);

document.getElementById("test").className = "NewClassName";

document.getElementById("test").id = "NewID";

var Result = document.getElementById("NewID").getAttribute("class");

console.log(Result);

var Result = document.getElementById("NewID").getAttribute("id");

console.log(Result);

document.getElementById("NewID").setAttribute("title" , "MyDivTest");

if (document.getElementById("NewID").hasAttribute("title"))

{

document.getElementById("NewID").removeAttribute("class");

document.getElementById("NewID").removeAttribute("title");

document.getElementById("NewID").removeAttribute("id");

console.log("All Attribute is Removed");

}

MB

#################################################################

Deal With Child Elements

------------------------------------

أول حاجه

childElementCount

دى بقه بتحسبلى عدد الابناء الى موجودين فى الديف الى انا محدده او الى موجودين فى البودى فقط الالمنت

لان فى فرق بين الابناء الالمنت و الابناء النود

الابناء الالمنت الى هما عناصر و تاجات بس

انما النودز بقه دول بيتحسب من ضمنهم التيكستات و الفراغات كمان يعنى يعتبر اى هواء فى الصفحه

var Result = document.body.childElementCount;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------

var Result = document.getElementById("test").childElementCount;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------

نقس الكلام تقدر تعمله بالكود ده

الى هو يعنى هنجيب الاتشيلدرن و بعد كده نشوف اللينث بتعها

---------------------------------------------------------------

var Result = document.body.children.length;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------

var Result = document.getElementById("test").children.length;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

children VS childNodes

------------------------------------

طيب من الكلام ده انا فهمت ان

children

دى بترحع العناصر كلها فى اراى و انا بعد العب فى واحد واحد بمزاجى

و عشان تفهم جرب الكلام ده كده

var Result = document.getElementById("test").children;

console.log(Result[0]);

أو

كده

var Result = document.getElementById("test").children[0];

console.log(Result);

هتفهم انه بيرجع كل العناصر فى اراى ذى ما قولتلك وانت بتختار تتعامل مع مين

تقدر بقه تخش تتعامل مع الاتربيوتس بتعته تتعامل مع التيكست كونتينت بتاعه براحتك بقه

تتعامل مع السى اس بتاعه براحتك هو بقه عنصر فى ايدك تقدر تعمل فيه الى انت عاوزه

مثال اهه

var Result = document.getElementById("test").children[0].className;

console.log(Result);

ده يجيب اسم الكلاس الى فيه

---------------------------------------------------------------

var Result = document.getElementById("test").children[0].textContent;

console.log(Result);

ده يجيب التيكست لاى مكتوب جواه

---------------------------------------------------------------

طيب انا عاوز اتعامل بقه مع التكست نود يبقى بدل تشيلدرين هتتعامل بال

ChildNodes

و دى بترجع بقه كل العناصر و زياده عليها التيكستات الى لوحدها مش جوه عناصر و كمان برتجع الكومنتات و الفراغات

---------------------------------------------------------------

var Result = document.getElementById("test").childNodes;

console.log(Result);

و دى بترجع بقه كل العناصر و زياده عليها التيكستات الى لوحدها مش جوه عناصر و كمان برتجع الكومنتات و الفراغات و كل ده بيتخزنه فى اراى بقدر اتعامل مع كل نود لوحدها بمزاجى بعد كده

ذى ما انت شايف كده

var Result = document.getElementById("test").childNodes[0].textContent;

console.log(Result);

MB

#################################################################

firstElementChild = children[0]

اول عنصر

lastElementChild = children[children.length]

اخر عنصر

firstChild = childNodes[0]

اول نود

lastChild = childNodes[childNodes.length]

اخر نود

---------------------------------------------------------------

مثال بسيط

var Result = document.getElementById("test").childNodes[0].textContent;

console.log(Result);

هو هو

var Result = document.getElementById("test").firstElementChild .textContent;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

MB

##################################################

احنا خدنا الاباء ناخد بقه الاباء و الاخوات هههههه

parentNode VS parentElement

ده بيخليك تتعامل مع ابو المكان الى انت فيه

يعنى انت بتبقى فى ديف معين و عاوز تتعامل مع ابوه يعنى مثلا انت واقف على زرار و الزرار ده جوه ديف يعنى الديف ابوه

بمجرد انك تدوس على الزرار يخفى الديف و بالتالى يخفى الزرار معاه

ساعتها بتستخدم البيرنت نود عشان ده بيجيب الاب على طول

var Result = document.getElementById("test2").parentNode;

console.log(Result);

البرينت نود لو لقى الى راجع مش عنصر بيرجع نول و بالتالى الاحسن استخدام البيرنت اليمنت اصلا

قخليك دايما لما تعوز الاب استخدم

parentElement

اشطه كده

var Result = document.getElementById("test2").parentElement;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

نخش بقه الاخوات و ولاد العم ههههههههههههههههههه

انا دلوقتى فى مكان ما

nextSibling

النود الاخ الى بعدى على طول

previousSibling

النود الاخ الى قبلى على طول

nextElementSibling

العنصر الاخ الى بعدى على طول

previousElementSibling

العنصر الاخ الى قبلى على طول

مثال اهه

var Result = document.getElementById("test2").previousElementSibling;

console.log(Result);

و طبعا انت جبته تقدر تتعامل بقه معاه تعمل فىه الى انت عاوزه بقه انشلا تديله بالشبشب محدش هيقولك بتعمل ايه

بعد ما اتعاملنا مع النودز طيب فى حاجات زياده عن الشغل العادى فى النودز انى اقدر اعرف حاجات خاصه بالنودز بس

و هى

nodeValue

بتجيب القيمه الى جوه النود

nodeType

نوع النود و ده بيرجع قيم ما بين 1 ل 8

nodeName

بيرج اسم النود

ذى مثلا DIV او #text

طيب مثال اهه

var Result = document.getElementById("test").childNodes[1].nodeName;

console.log(Result);

هنا هيساوى فى عمله

tagName

بس التاج نيم بيتعامل مع العناصر بس مش مع النودز

لان التاج نيم لو طلعله #text هيشوفها على انها undefined

MB

#################################################################

دلوقتى احنا خلصنا اذاى نقفش العنصر من قفاه و اذاى نتعامل مع كل الاتربيوتس الى جواه سواء اجيب الى جواها او انى اغير فيها طب فى حته مهمه جدا

التعامل مع الكلاسات كان ليه تعامل خاص حبتين فلقينا ان انه لما بعوز اجيب الى جوه اتربيوت الكلاس مكنش بيجى عادى كده ذى اتربيوت لا كان بيتجاب كده

className

طب ليه بقه مكنش بيتجاب باتربيوت ال class

ذيه ذى اى اتربيوت بتكتب اسمه بيجيب الى القيمه جواه و خلاص ؟

ده لان ممكن الكلاس يبقى جواه لسته كلاسات ذى ما انت عارف

فهنفترض انى عندى ديف كده

<div class="test test1 testat mido " id="test"> </div>

طيب انا لو عاوز اجيب القيمه الى جوه اتربيوت الاى دى اجيبها اذاى

var Result = document.getElementById("test").id;

console.log(Result);

النتيجه

test

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب انا لو عاوز اجيب القيمه الى جوه اتربيوت الكلاس اجيبها اذاى

var Result = document.getElementById("test").className;

console.log(Result);

لاحظ انى استخدمت الكلاس نيم مش كلاس لان مينفعش استخدمها ذى ما قولتلك فى الاول لان الكلاس ليها بروبيرتيس محجوزه ليها جاهزه

النتيجه

test test1 testat mido

طيب ذى ما انت شايف اهه بزرميط و مطلعلى ان اسم الكلاس كل ده مع ان كل اسم من دول عباره عن كلاس

طب المشلكه دى حلها ايه ؟

حلها انى استخدم الاقتناص داخل الكلاس نفسها و ده اذاى بقه ؟

عن طريق ال

**classList**

دى بترجع كل اسم كلاس لوحده و بتخزنهم فى اراى و بختار انا بقه الكلاس الى على مزاجى

اعمل فيه الى انا عاوزه بقه

اغيره امسحه اعمل الى اعمله

و كمان ممكن عن طريق الكلاس ليست دى برضوا اضيف كلاس جديد خالص على الكلاسات الموجوده ذى مثلا لما ادوس على حاجه يضيف كلاس الاكتيف و لما ادوس على حاجه تانيه يشيل كلاس الاكتيف

---------------------------------------------------------------------------------------------------

ده كو بيوضح رجوع ليسته من الكلاسات داخل اراى

var Result = document.getElementById("test").classList;

console.log(Result);

و ده عشان اقتنصهم واحد واحد

var Result = document.getElementById("test").classList[0];

console.log(Result);

و الافضل كده

var Result = document.getElementById("test").classList;

console.log(Result[0]);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب لو عاوز اشيل كلاس معين منهم

عن طريق

remove("NameOfClass", "another" , ..........)

-----------------------------------------------------------------

document.getElementById("test").classList.remove("test");

var Result = document.getElementById("test").classList;

console.log(Result);

هتلاقى كلاس التيست اتحزفت

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب لو عاوز اضيفها تانى و ارجعها

add("NameOfClass", "another" , ..........)

------------------------------------------------------

document.getElementById("test").classList.add("test" , "new2");

var Result = document.getElementById("test").classList;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب لو عاوز اضيف و احزف بنفس الفانكشن

استخدم

toggle ("NameOfClass", "another" , ..........)

------------------------------------------------------

document.getElementById("test").classList.toggle("test" , "new2");

var Result = document.getElementById("test").classList;

console.log(Result);

MB

#################################################################

طيب لو عاوز اعرف الكلاس فيه كام كلاس اعرفها اذاى

classList.length

-------------------------------

ذيه ذى اى اراى

var Result = document.getElementById("test").classList.length;

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب لما اكون عاوز ابحث و اشوف الكلاسات فيها كلاس باسم معين ولا لأ اعملها اذاى

contains("Name of Class");

-------------------------------------------

classList.contains("Name of Class");

ده بيبحث فى الكلاس لو جواه اسم كلاس معين فلو موجود بيرجع ترو و لو مش موجود بيرجع فولس

و معظم الوقت بستخدمه مع If كونديشنز

var Result = document.getElementById("test").classList.contains("test");

console.log(Result);

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب لما اكون عاوز ابحث جوه الديف على عنصر معين

contains("Name of Element");

----------------------------------------

var originalDiv = document.getElementById("test");

var MyDiv = document.getElementById("test2");

console.log(originalDiv.contains(MyDiv));

---------------------------------------------------------------------------------------------------

اذا لو حبيت تبحث جوه لسته الكلاسات او تبحث عن عناصر جوه عناصر بتبحث بكونتين

انما لو هتبحث فى تيكست سواء سترينج او اراى فبتبحث بسيرش عشان تستخدم الريجيولار اكسبرشن بس انما لو هتبحث بكونتين فمفيش مشكله برضوا

---------------------------------------------------------------------------------------------------

item()

---------------

ده يعامل معامله الانديكس يعنى من الاخر

classList.item(0)

هى هى

classList[0];

امثله

var Result = document.getElementById("test").classList.item(0);

console.log(Result);

أو

var Result = document.getElementById("test").classList[0];

console.log(Result);

او

var Result = document.getElementById("test").classList;

console.log(Result[0]);

MB

#################################################################

كده احنا اتعلمنا اذاى نفقش العنصر و اذاى نلعب جواها بمزاجنا

تعالى بقه نتعلم اذاى نعمل عناصر جديده خالص بالجافا و اذاى نكريتها و نكريت جواها الى احنا عاوزينه

طيب دلوقتى فى حاجه بتكريت العنصر

اسمها كريت المنت

document.createElement("NameOfTag");

هتبقى مثلا كده

var CreatedElement = document.createElement("div");

طيب بس كده انا كريت الديف مجرد

<div></div>

ولا حاطط فيه حاجه ولا اعرف هو هيتحط فين ولا اى حاجه مجرد انه كريته و خلاص

طيب عاوز احط فيه تكست اعمل ايه

طبعا اكريت تيكست نود

اذاى طيب ؟

كده

document.createTextNode("Hello World !");

هتبقفى كده

var Createdtext = document.createTextNode("Hello World !");

طب كده انا كريت مجرد تيكست و خلاص و برضوا ولا اعرف هو اتنيل اتحط فين

طب دلوقتى نيجى لمرحله ان كل حاجه نجطها فى مكانها

طب اذاى ده ؟

ع طريق ابندتشايلد ياعم الحج

appendChild();

طيب دلزوقتى انت عاوز تحط ايه فى ايه ؟

انا عاوز احط

1- التكست الى انا كريته فى الديف الى انا كريته

2- الديف الى انا كريته فى ديف موجود فعليا

اولا هحط التكست الى انا عامله جوه الديف الى انا عامله

CreatedElement.appendChild(Createdtext);

ثانيا الديف الى انا كريته فى ديف موجود فعليا

originalDiv.appendChild(CreatedElement);

و ده مثال كامل

//Create Div

var CreatedElement = document.createElement("div");

//Create text to put it in div

var Createdtext = document.createTextNode("Hello World !");

var originalDiv = document.getElementById("test");

//put created text in created div

CreatedElement.appendChild(Createdtext);

//put created div in original Div

originalDiv.appendChild(CreatedElement);

لو حبيت تجط كومنتات بقه بتستخدم حاجه اسمها

document.createComment("This is comment ");

و بتحطه فى المكان الى عاوزه تحطه بقه فيه

---------------------------------------------------------------------------------------------------

طيب فى بقه انى جوه العنصر الى انا كريته ده او اى عنصر عمتا موجود

انى اقدر اكريت كل الاتربيوتس الى جواه طب اذاى دى

بص

1- انت بتكريت الاتربيوت باسم ما

2- تديله فاليو

3- بعد كده تاخد الاتربيوت الى انت كريته و اديتله قيمه ده تحطه فى سيت اتربيوت نود

var originalDiv = document.getElementById("test");

var attr = document.createAttribute("title");

attr.value = "TitleValue";

originalDiv.setAttributeNode(attr);

طيب انا شايف ان كل ده ممكن يتلخص فى سطر اجرب و فكك من الهرى الى فوق ده

var originalDiv = document.getElementById("test");

originalDiv.setAttribute("title","TitleValue");

مجرد بس بتعمل سيت اتربيوت و هو بيتكريت لوحده و بتديله قيمه اهه و فل الفل

---------------------------------------------------------------------------------------------------

الى استفدناه من الحوار انى بعرف اكريت اى حاجه و انى برضوا بعرف احطهم بحاجه اسمها appendChild

بس معروف ان الفانشكن دى بتحط اى حاجه فى الاخر خالص يعنى بتاخد الديفايه الى انا كريتها و تحطها فى اخر الديف طيب لو انا عاوز احطها بعد حاجه معينه فى كده ؟

ايوه ياعم

بتستخدم حاجه اسمها

originalDiv.insertbefor("NewDiv" , "DivRefrence")

الفانكشن دى بقوله حطلى الديف الجديد ده فى الديف الاوريجينال قبل الديف الى اسمه كذا

originalDiv.insertBefore(NewCreatedElement , originalDiv.children[0]);

دى معناها

حطلى الديف الجديد ده فى الديف الاوريجينال قبل الديف الاول ابن الديف الاصلى الى انت بتتعامل معاه

طبعا مع انسرت بيقور ليك تحطه قبل اى اى عنصر بمزاجك

بينما و انت شغال مع الابند هو اوتوماتيك بيحطه فى الاخر من غير اى حاجه :D

MB

#################################################################

insertAdjacentElement

------------------------------

دى مهمتها ان ممكن اضيف اى عنصر انا عايزه فى بوزيشن معين بالنسبه للاليمنت الى انا بضيف عليه و الكود بتعها بيتكتب كده

var Elem = document.getElementById("Mydiv");

var parag\_Elem = document.createElement("p"); // Create Paragraph

parag\_Elem.textContent = "Hello";

Elem.insertAdjacentElement("afterbegin",parag\_Elem); // put it in after begin position

و عشان تعرف كل البوزيشن انا صورتلك صوره من الاتش تى ام ال توضحلك كل حاجه



MB

#################################################################

ده بيشيل عناصر او نودز بمزاجك

removeChild

---------------------------------------

عاوزين نشيل عناصر معينه

originalDiv.removeChild(originalDiv.children[0]);

هيبقى الكود كامل كده

var originalDiv = document.getElementById("test");

originalDiv.removeChild(originalDiv.children[0]);

console.log(originalDiv);

عاوزين نشيل نود معينه

var originalDiv = document.getElementById("test");

originalDiv.removeChild(originalDiv.childNodes[0]);

console.log(originalDiv);

MB

#################################################################

Events and thier functions

-----------------------------------

1- onscroll ===============> scrollTop() , scrollLeft()

الايفنت ده بتاع و انا بنزل بالاسكرول سواء بالبكره او من على الشريط الى فى الجنب

2-onfocus ===============> focus()

لما بحط العلامه فى الانبوت

3- onblur ===============> blur()

لما بشيل العلامه من الانبوت عشان اروح حته تانيه

4-onclick ===============> click()

لما ادوس على اى حاجه

5-ondblclick

لما ادوس مرتين

6-onmouseenter

لما اخش على حاجه بالماوس كده

7-onmouseleave

لما ابعد عن اى حاجه بالماوس

8-onkeyup

لما ادوس بتحيب لما اشيل ايدى من على الزرار

9-onkeydown

لما ادوس بتحيب لما ايدى تبقى نزلت على الزرار

10-onkeypress

بتحسب و ايدى ضغطه على الزرار

11-onsubmit

لما تعمل سبميت

12-onresize

و دى دايما بتيجى مع الحاجات الى فيها ريسايز ذى الشاشه مثلا فانت بتبقى بتقس الهاى و الويدس عشان تشوف الدنيا فى الريسيزسنج ايه الى هيتم

و كذلك بيتم استخدمها فى التيكت اراى عشان لما تعمل ريسيز ليه

13-onload

لما تعمل لود للصفحه

----------------------------------------------------------------------------------------------------

اذاى اكتب الايفنات

var originalDiv = document.getElementById("test");

//event when click on div it's color will be red

originalDiv.onclick = function () {

this.style.color = "red";

}

الفانكشنز بقه بيتم استخدامها فى اى حته فى الكود و ليكن اعملى كود لما الصفحه تعمل لود تعمل فوكس على انبوت معين   
بالايفنت اون لود و الفانكشن   
focus()

----------------------------------------------------------------------------------------------------

scrollTop

ده فانكشن بتستخدم مع البودى او الويندوز كتير جدا و طبعا مع الايفنت اون سكرول

لمعرفه الاسكرول الطولى فى انهى بكسل حاليا و انا بعمل سكرول

window.onscroll = function () {

console.log(document.body.scrollTop);

}

scrollLeft()

ده فانكشن بتستخدم مع البودى او الويندوز كتير جدا و طبعا مع الايفنت اون سكرول

لمعرفه الاسكرول العرضى فى انهى بكسل حاليا و انا بعمل سكرول

window.onscroll = function () {

console.log(document.body.scrollLeft);

}

خد بالك عشان يبان شغل الفانكشن دى لازم يبقى البودى واخد طول و عرض :D حلويين كبار يعنى اكبر من الشاشه نقسها

MB

##################################################

addEventListener

-------------------------

دلوقتى انا عملت ايفنت ما لزرار ما و عاوز احط كمان ايفينت للزرار ده تعمل الحركه دى اذاى ؟

عن طريق

addEventListener

و ادى الكود عشان نجيب من الاخر

الاتش تى ام ال

<body>

<div class="test test1 testat mido " id="test">Hello World </div>

<img src="images/admin2.jpg" alt="animal" title="this" id="image1">

<button id="Mybutton1">click 1</button>

<button id="Mybutton2">click 2</button>

<!-- jquery library -->

<!-- Main JavaScript File -->

<script src="js/MyJSFunc.js"></script>

</body>

و الاسكريبت

var Mybutton1 = document.getElementById("Mybutton1");

Mybutton1.onclick = function () {

document.getElementById("test").style.display = "none";

}

var Mybutton2 = document.getElementById("Mybutton2");

Mybutton2.onclick = function () {

Mybutton1.addEventListener("click" , function () {

document.getElementById("image1").style.display = "none";

})

}

اذا

addEventListener

لما انا دوست على الزرار التانى راحت مخزنه الايفنت التانيه مع الزرار الاول

و خلت الزرار الاول يعمل اتنين ايفنت اهه

MB

#################################################################

addEventListener Vs Normal Event   
----------------------------------------------

الفرق بين الاتنين ان الايفينت العادى لو عملته مرتين ورا بعض لنفس العنصر بيروح منفذ أخر واحد بس لان اخر واحد بيعمل أوفر رايت على الى قبله كلهم

على عكس ال addEventListener الى بتروح منفذه كله عادى و ادى مثال يوضحلك عشان تفهم

بص يا سيدى اول ما هتدوس على الزرار هيروح طابع فقط **Btn\_Clicked 2**

<body>

        <div style="padding: 20px;background:red;" id="Mydiv">

            <button id="btn">Click Here</button>

        </div>

        <script>

        var btn = document.getElementById("btn");

        btn.onclick =  function (){

            console.log("Btn\_Clicked 1 ");

        }

        btn.onclick =  function (){

            console.log("Btn\_Clicked 2 ");

        }

        </script>

    </body>

اما فى حاله ال addEventListener هتلاقى الاتنين اتنفذوا عادى خالص و دى ميزه حلوه جدا في الايفينت ليستنر و ادى الكود الجميل عشان اوريك الدنيا دى بتتكتب اذاى

    <body>

        <div style="padding: 20px;background:red;" id="Mydiv">

            <button id="btn">Click Here</button>

        </div>

        <script>

        var btn = document.getElementById("btn");

        var Listenerfunc\_1 =  function (){

            console.log("Btn\_Clicked 1 ");

        }

        var Listenerfunc\_2 = function (){

            console.log("Btn\_Clicked 2 ");

        }

        btn.addEventListener("click",Listenerfunc\_1) //  Btn\_Clicked 1

        btn.addEventListener("click",Listenerfunc\_2) // Btn\_Clicked 2

        </script>

    <!-- <script src="JSPractise.js"></script> -->

    </body>

MB

#################################################################

Stop Event   
-------------------

دى بقه هنعلمك هنا اذاى اوقف الايفنت انه يشتغل بعد أول مره يعنى من الاخر لو انا محتاج انى اوقف عمل الكليك على الزرار بعد دوسه واحده المفروض دى اعملها اذاى ؟؟

المفروض اعمل ريموف لل Event بعد ما اخلص الكود الى جواها و بالتالى كده خلاص مش هتتنفذ تانى طول ما انت معملتش ريفريش للصفحه

دى الطريقه العاديه و فى طريقه تانيه بتاعت الليسنار هوريهالك بعديها

   btn.onclick= function(){

            console.log("Btn\_Clicked 1 ");

            btn.onclick = null;

        }

وطريقه الليسنار انى احذه الليسنار اصلا removeListener و طريقه كتابتها كده و خد بالك انك بتكتب السطر هو هو بتاع ال add بس الفرق انك هتشيل كلمه اد و تكتب ريموف

    var Listenerfunc\_1 =  function (){

            console.log("Btn\_Clicked 1 ");

            btn.removeEventListener("click",Listenerfunc\_1)

        }

         btn.addEventListener("click",Listenerfunc\_1) //  Btn\_Clicked 1

**خد بالك ان الشغل بالايفنت ليستنر احسن 100 مره من شغل الايفينت العادى عشان لو هتعمل كذا فانكشن لايفنت واحد فى اى وقت**

MB

#################################################################

stopPropagation   
-------------------

تعريف البروباجيشن ان الايفنت بتاع الابن لما يشتغل يروح مشغل نفس الايفينت فى الاب و الجد و كل الى فوقه يعنى لو عملت كليك على الابن تلاقى ان لو فى ايفينت كليك للاب هتلاقيه هو كمان اشتغل

الكلام ده ممكن يسبب مشكله و هو ان انا مثلا ياعم عامل ان لما ادوس على الابن يحصل حاجه معينه و لما ادوس على الاب يحصل عكسها كده الدنيا خربت لان كل اما ادوس على الابن الاتنين ايفينت هيشتغلوا و كده هيبقى بزرميط

طب حل المشكله دى ايه يا اسطى ؟؟

استخدام حاجه اسمها ال stop propagation دى بتمنع ان الايفنت بتاع الابن يشغل بتاع الاب و ده لانه بيوقف سلسله البروباجين فى الكليك او الايفينت الى محطوط فيه و بيخلهاش تكمل الباقى يعنى لو انا رحت حطيت الاستورب بروباجيشن فى الابن هيروح موقف بعد ايفينت الابن و مش هيشغل بتاعت الاب و الجد و الى فوقه فى حاله ان طبعا كلهم عندهم نفس الايفينت

طب لو حطيت الاستورب بروباجيشن فى الاب هتلاقى ان ايفينت الابن و الاب اشتغلوا و هيقف بعد الاب و مش هيشغل الجد و الى فوقه اظن كده فهمت تعالى اعملك كود و انت تشغله من غير ستوب برواجيشن مره و بيها مره و طبعا هتدوس على الزرار هاه الزرار

    <body>

        <div style="padding: 20px;background:red;" id="Mydiv">

            <button id="btn"> Click Here</button>

        </div>

        <script>

        var Mydiv = document.getElementById("Mydiv");

        var btn = document.getElementById("btn");

        Mydiv.onclick=function(ev){

            console.log("Father");

        }

        btn.onclick=function(ev){

            console.log("Child");

            ev.stopPropagation();

        }

        </script>

    </body>

MB

#################################################################

ev , this   
-------------------

الفرق بين البراميتار الى داخل فى الفانكشن الخاصه بالايفينت و this

البراميتار الى ممكن اديله اى اسم ده بيبقى شايل جواه العنصر الى بينفذ الايفينت فعليا و بالتالى لو انا دوست على الابن هيتنادى البراميتار ده جوه الابن و جوه الاب بعنصر الابن و هيبقى جيبلك تاريخ حياه العنصر و الايفينت الى جاى منه الى هو عنصر و ايفينت الابن

طيب this لا دى بتنادى على العنصر الخاص بيها فقط و ده لانها عباره عن اوبجيكت من العنصر الى انا عامله الفانكسن بتاعت الايفنت اصلا و عشان تفهم الموضوع ده ادى كود شوف نتيجته بقه

        var Mydiv = document.getElementById("Mydiv");

        var btn = document.getElementById("btn");

        Mydiv.onclick=function(ev){

            console.log("Father");

            console.log(ev);

            console.log(this);

        }

        btn.onclick=function(ev){

            console.log("Child");

            console.log(ev);

            console.log(this);

        }

محلوظه مهمه اوعى تستخدم ال Arrow Function مع this فى الايفينت عشان ساعتها ال this بتعبر عن ال windows و ليس العنصر الى هو جواه الايفينت الخاصه بيه

و كذلك لو هتنادى الفانكشن من ال html برضوا الفانكشن هتتعامل على انها جلوبال فانكشن و يالتالى ال This جواها بتعبر عن الويندوز و عشان تحل المشكله دى فى الاتش تى ام ال انت المفروض ساعتها بقه تنادى على الفانكشن من ال اتش تى ام ال بالطريقه دى و هى طريقه الايفنت دوت كول :D

  <body>

        <div style="padding: 20px;background:red;" id="Mydiv">

            <button id="btn" onclick="Btn\_Clicked.call(this);">

                 Click Here

            </button>

        </div>

        <script>

        var btn = document.getElementById("btn");

        function Btn\_Clicked(){

            console.log("Btn\_Clicked");

            console.log(this);

        }

        </script>

    </body>

الطريقه دى يتخلى الاتش تى ام ال تبعت this للفانكشن بمزاجها فعلى سبيل المثال الى فوق ده بعت فيها this الخاصه بالزرار طيب فى حاله انى عاوز ابعت الاوبجيكت بتاع ال event المفروض هبعتله هكتب جوه الكولار event بالشكل ده فهتلاقى نتيجه ال this اختلفت تماما و ادى الكود

<button id="btn" onclick="Btn\_Clicked.call(**event**);">Click Here</button>

MB

#################################################################

CloneNode();

ده بينسخ بيعمل نسخه من العنصر بالاتربيوت بتعته بس

طيب لو

CloneNode(true);

ده بينسخ بيعمل نسخه من العنصر بالاتربيوت بتعته بالتيكست الى جواه و كمان الايفيناتات الى فيه

اذاى انسخ

بص انت بتنسخ بالفانكشن الى فوق دى و بعد كده بتاخد الى عملتله نسخ ده تحطه فى اى مكان تانى فى الصفخه بالابند

و ادى كود يوضح الدنيا

----------------------------------------------------------------------------------------------------

HTML

-----------

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="utf-8">

<title> Page</title>

</head>

<body>

<p class="mainP" id="mainP">

Hello World

</p>

<div class="mainDiv" id="mainDiv">

</div>

<!-- Main JavaScript File -->

<script src="js/MyJSFunc.js"></script>

</body>

</html>

----------------------------------------------------------------------------------------------------

JS

-----

var mainP = document.getElementById("mainP");

var mainDiv = document.getElementById("mainDiv");

/\* create a copy \*/

var copy = mainP.cloneNode(true);

/\* put a copy in Main Div \*/

mainDiv.appendChild(copy);

----------------------------------------------------------------------------------------------------

MB

##################################################

بصوا بقه فى حاجات بتقيس طول وعرض العناصر او الشاشه او اى حاجه انت عاوزه تقيسها

و دول اهم

و بيختلفوا عن بعض شويه اختلافات بسيطه

الفانكشنز او البروبيرتى دى هما بيتكتبوا بالشكل ده

Element.property

و ينقسموا الى

1- clientHeight & clientWidth

2- offsetHeight & offsetWidth

3- scrollHeight & scrollWidth

طريقه الكتابه كده

var mainDiv = document.getElementById("mainDiv");

console.log(mainDiv.clientHeight + " Px");

او

var mainDiv = document.getElementById("mainDiv");

console.log(mainDiv.offsetHeight + " Px");

تقدر تستخدم ايا منهم بقه

و عمتا الصوره دى بتوضح الفروقات بين كل الى فوق ده

  
و طبعا الى بيمشى على الطول بيمشى على العرض

MB

##################################################

clientTop

بيحسب البوردار بتاع العنصر من فوق هو عرضه اد ايه و لو فى سكرول بيحسب عرضه مع عرض البوردار

clientLeft

نفس الامر بس من ناحيه الشمال بس كده

MB

#################################################################

اذاى تتعامل مع السى اس اس بالدوم

كده ياحج

Element.Style.property = "value"

ذى مثلا

document.getElementById("mainDiv").style.color = "blue";

و لو البروبيرتى مكونه من كلمه طويله يعنى كلمتين من الاخر بتتكتب بطريقه الكامل كيس

ذى كده

document.getElementById("mainDiv").style.backgroundColor = "blue";

MB

#################################################################

JS BOM Summery

MB

#################################################################

اول ملحوظه كده فى البوم ان احنا فى ال BOM هنتعامل مع البراوز و بالتالى احنا بنسبه 100% هنتعامل مع الاوبجيكت المعروف جدا الى اسمه Windows لان ده فيه كل البروباريتيس المطلوبه الى بتتعامل مع البراوزر

نبدأ نشرح بقه البروباريتيس المهمه

----------------------------------------------------------------------------------------------------

innerWidth vs outerWidth

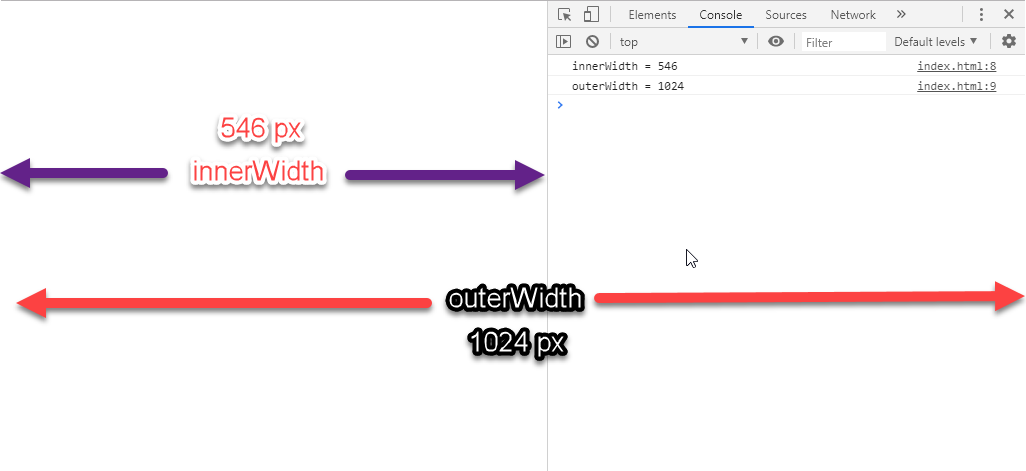
--------------------------

innerWidth : بص يا سيدى الاينر ويدس ده العرض الداخلى للصفحه المفتوحه فلو انت فاتح انسبيكت اليمينت على يمين الشاشه فهو هياخد العرض الكلى ناقص عرض الانسبيكت و يطلعلك العرض الباقى فى الاينر

outerWidth : ده بقى بيجيب عرض كل الشاشه و مبنقصش منها حاجه و ادى الفرق فى صوره

   console.log(window.innerWidth);

console.log(window.outerWidth);



----------------------------------------------------------------------------------------------------

innerHeight vs outerHeight

--------------------------

نفس الكلام الى على العرض بس ده على الطول بقه

----------------------------------------------------------------------------------------------------

ScrollY VS ScrollX

--------------------------

دول يا سيدى بيجبولك انت عملت اسكرول بقيمه كام بيكسل و بنسخدمهم دول لما نكون عاوزين نعمل ايفينت معين عند لما يعمل سكرول لحد قيمه ما يعمل فانكشن معينه

ScrollY يعبر عن قيمه الاسكرول الرأسى

ScrollX يعبر عن قيمه الاسكرول الأفقى

      console.log("scrollY = " + window.scrollY);

               console.log("scrollX = " +window.scrollX);

----------------------------------------------------------------------------------------------------

ScrollBy VS ScrollTo

--------------------------

ScrollBy : دى كانى بقول للبراوزر حركلى الاسكرول بمقدار x و y فبيروح اول ما اشغل الفانكشن دى يروح الاسكرول منقول رايح للمكان الى انا قولتله عليه بالمقادير المطلوبه جوه الفانكشن يعنى كمثال على ذلك الكود ده هيخلى اول ما اخش على الصفحه الاسكرول يتحرك 0 بيكسل فى اتجاه اكس و 100 بيكسل فى اتجاه واى

window.scrollBy(0,100);

console.log(window.scrollX); // 0

console.log(window.scrollY); // 100

ScrollTo : دى بقه بديله احداثيات مكان معين و بيروح رايح عليه كانى بقوله روح للنفطه الفلانيه الموجوده فى اكس 0 و واى 100 مثلا

                window.scrollTo(0,100);

----------------------------------------------------------------------------------------------------

scrollTop

ده فانكشن بتستخدم مع البودى او الويندوز كتير جدا و طبعا مع الايفنت اون سكرول

لمعرفه الاسكرول الطولى فى انهى بكسل حاليا و انا بعمل سكرول

window.onscroll = function () {

console.log(document.body.scrollTop);

}

scrollLeft()

ده فانكشن بتستخدم مع البودى او الويندوز كتير جدا و طبعا مع الايفنت اون سكرول

لمعرفه الاسكرول العرضى فى انهى بكسل حاليا و انا بعمل سكرول

window.onscroll = function () {

console.log(document.body.scrollLeft);

}

خد بالك عشان يبان شغل الفانكشن دى لازم يبقى البودى واخد طول و عرض :D حلويين كبار يعنى اكبر من الشاشه نقسها

MB

##################################################################

Alert VS Confirm VS Prompt

--------------------------------------

Alert دى بتطلعلك تنبيه تحذرك من حاجه و خلاص و شكرا على كده

Confirm : دى بقه بتطلعلك سؤال اجابته موافق ولا لأ و غالبا بنستخدمها لما نكون هنمسح حاجه فبنسأل العميل هاه نمسح ولا لأ ؟؟ لو داس موافق بتروح كونفيرم مرجعه true و لو رافض بترجع false و على اساس اختياره بقه باخد الفاريبول و امشى الدنيا ولا اوقفها

Prompt : دى بقه بتطلعلك سؤال و اجابته بتبقى استرينج يعنى كلام ممكن نستخدمها فى استطلاع راى فى سؤال اجابته ارقام او حروب او اى بتنجان

MB

##################################################################

Local storage VS session storage VS Cookies

--------------------------------------------------------

بص يا سيدى ال 3 دول هما بيحفظوا بيانات المستخدم فى المتصفح و خد بالك اوعى تحفظ فيه الباسورد او اى حاجه مهمه عشان محدش يسرقها لان ممكن يشوفها بسهوله فى الاستوريدج بتاع البراوزر بس الكوكيز هى الحاجه الوحيده الى ممكن اخزن فيها باسورد بصراحه

الفرق بينهم بقه ان اللوكال ستوريدج بتحفظ الحاجه و مش بتتمسح الا لو انا عملت كلير فى الكود للوكال ستوريدج او مسحتها يعنى

اما السيشن ستوريدج فهى بمجرد ما السيشن يخلص و اخرج بره الموقع كل حاجه خاصه بالسيشن ستوريدج بتتمسح لوحدها

اما الكوكيز بقه بديها تاريخ نهايه اول ما بتوصله بتروح ماسحها نفسها و شكرا على كده

طريقه كتابه الكود بقه فى كل واحده منهم

Local storage

عشان اعمل قيمه اخزنها فى اللوكال ستوريدج بتبقى كده

window.localStorage.setItem("Name","Mahmoud");

طب لو عاوز اعرضها بقه

console.log(window.localStorage.getItem("Name"));

طب لو عاوز انا مسجل كذا حاجه و عاوز احذف حاجه واحده بس ؟؟

window.localStorage.removeItem("Name");

طيب لو عاوز احذف كله مره واحده من غير تحديد ال KEY

window.localStorage.clear();

session storage

نفس الاكواد بالملى مع اختلاف بسيط الى هو هنكتب sessionStorage بدل لوكال و خلاص :D :D

عشان اعمل قيمه اخزنها فى sessionStorage بتبقى كده

window.sessionStorage.setItem("Name","Mahmoud");

طب لو عاوز اعرضها بقه

console.log(window.sessionStorage.getItem("Name"));

طب لو عاوز انا مسجل كذا حاجه و عاوز احذف حاجه واحده بس ؟؟

window.sessionStorage.removeItem("Name");

طيب لو عاوز احذف كله مره واحده من غير تحديد ال KEY

window.sessionStorage.clear();

اما بالنسبه للكوكيز ف دى ليها كودها الخاص انت بتديها الاسم و القيمه و عدد الايام الى انت محتاج الكوكيز فيها عشان تعملها و عشان تشوفها بتعمل حوار و عشان تفحصها بتعمل حوارين هههههههههه ده كود بيعمل كل حاجه عشان تفهم و ننجز

<https://stackoverflow.com/questions/14573223/set-cookie-and-get-cookie-with-javascript>

<https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_cookie_username>

<script>

        function setCookie(cname, cvalue, exdays) {

            var d = new Date();

            d.setTime(d.getTime() + (exdays \* 24 \* 60 \* 60 \* 1000));

            var expires = "expires=" + d.toUTCString();

            document.cookie = cname + "=" + cvalue + ";" + expires + ";path=/";

        }

        function getCookie(cname) {

            var name = cname + "=";

            var ca = document.cookie.split(';');

            for (var i = 0; i < ca.length; i++) {

                var c = ca[i];

                while (c.charAt(0) == ' ') {

                    c = c.substring(1);

                }

                if (c.indexOf(name) == 0) {

                    return c.substring(name.length, c.length);

                }

            }

            return "";

        }

        function checkCookie() {

            var user = getCookie("username");

            if (user != "") {

                alert("Welcome again " + user);

            } else {

                user = prompt("Please enter your name:", "");

                if (user != "" && user != null) {

                    setCookie("username", user, 365);

                }

            }

        }

        setCookie("username","Mahmoud", 10);

        console.log(getCookie("username")) ;

        checkCookie();

    </script>

MB

##################################################################

setTimeout( Myfunction , Time , Myfunction\_Param1, param2 , param3,…….)

-------------------

بص يا سيدى الفانكشن دى ذى delay بالظبط مهمتها انها بتخلى الكمبيولر يشغل الفانكشن الى جواها بعد فتره معينه انا الى بحددها و التايم هنا بالملى سكند يعنى 1000 مل سكند يساوى ثانيه واحده

البراميترز الى هى بتخدها بقه عباره عن 1- الفانكشن الى انا عاوز اشغلها 2- المده الى انا محتاج انه يستنى فيها الفانكشن و متتنفذش الا بعد مرور الوقت ده 3- عدد لا نهائى من البراميتارز بقه الى ممكن ابعتها للفانكشن الى انا شغال عليها بقه و دول أوبنشال يا صديقى بقه انما الفانكشن و الوقت دول حاجات الزاميه بس التايم لو محططوش هيعتبروه صفر

كود بقى يوضح طريقه الكتابه و معناه ان بعد سنيتين شغلى الفانكشن دى و الى هبعت فيها ازيك يا بدوى كبراميتار

      var Tout =  setTimeout(function(x){

            console.log(x);

        },2000, "Hello Badawy." )

        console.log("end");

        //start

        //end

        //Hello Badawy.

دلوقتى انا عملت التايم اوت طب لو عاوز الغيه بالكود او الغيه لما ادوس زرار معين المفروض اعمل ايه ؟؟

المفروض ابقى عامل فانكشن لوقف التايم اوت ودى فعلا موجوده الى هى ClearTimeout و بتتكتب كده الى هو كلير التايم أوت الى اسمه كذا فبيروح فعلا موقفه

clearTimeout(Tout);

MB

##################################################################

setInterval( Myfunction , Time , Myfunction\_Param1, param2 , param3,…….)

-------------------

ده ذى السيت تايم اوت بس الفرق ان سيت تايم اوت بتتنفذ مره واحده بعد الفتره الزمنيه المحدده

انما سيت انتيرفال لا دى كل اما يعدى المده الزمنيه الى انا محددها بتروح تنفذ الفانكشن الى جواها تانى بمعنى ان عامله ذى العداد بتاع الوقت فمثلا لو بفرض ان محدد ان المده بتاعتها ثانيه فكل اما ثانيه تعدى تروح راحه منفذه الفانكشن مره واتنين و تلاته و مليون لحد ما انت تقوله لما توصل لرقم معين اوقف العد

بيتم استخدمها فى اغلب الوقت فى ان احنا نعمل ساعه رقميه او عداد وقت

ادى فانكشن مثلا هقوله نفذ الفانكشن دى لحد ما توصل ل 10 اوقف الفانكشن و هخليها بتتكرر كل ثانيه فالى هو يعتبر هعد 10 ثوانى و اقفل الفانكشن بكلير انتيرفال

<script>

      var x = 0;

      var Tout =  setInterval(function(){

          console.log(++x);

          if(x == 10){

            clearInterval(Tout);

          }

      }, 1000);

</script>